

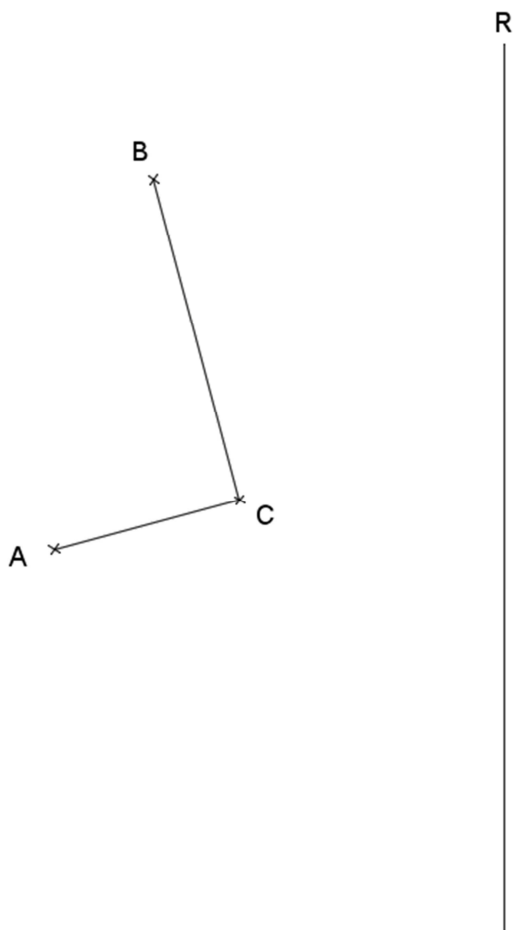


Les dues opcions, A i B, de la prova de Dibuix Tècnic II incorporen 4 preguntes, una per cada un dels següents 4 blocs temàtics: geometria plana, sistema dièdric, sistema axonomètric i acotació.

De cada bloc, heu d'elegir entre la pregunta de l'opció A o la de l'opció B.

### OPCIÓ A

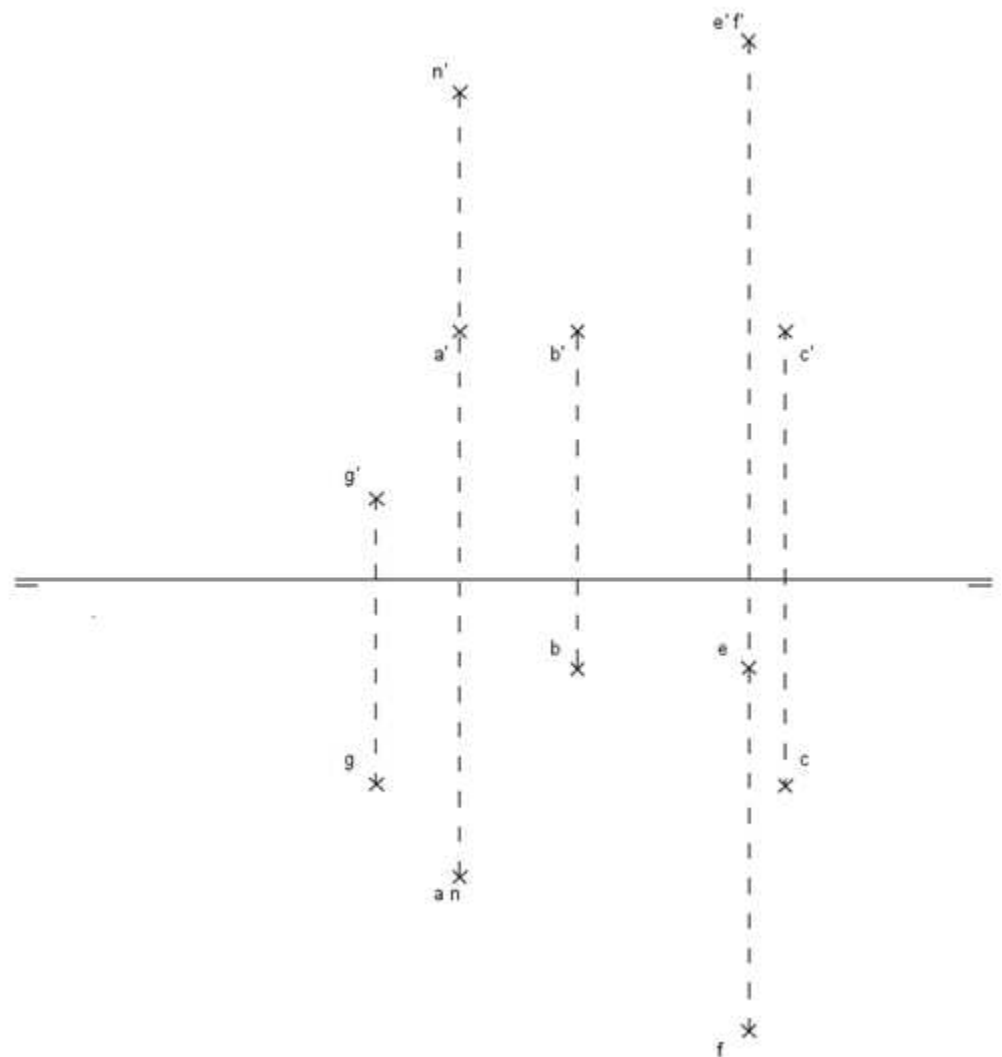
1) Dibuixa l'el·lipse simètrica, respecte de l'eix R, a la definida pels semieixos AC i BC (3 punts).



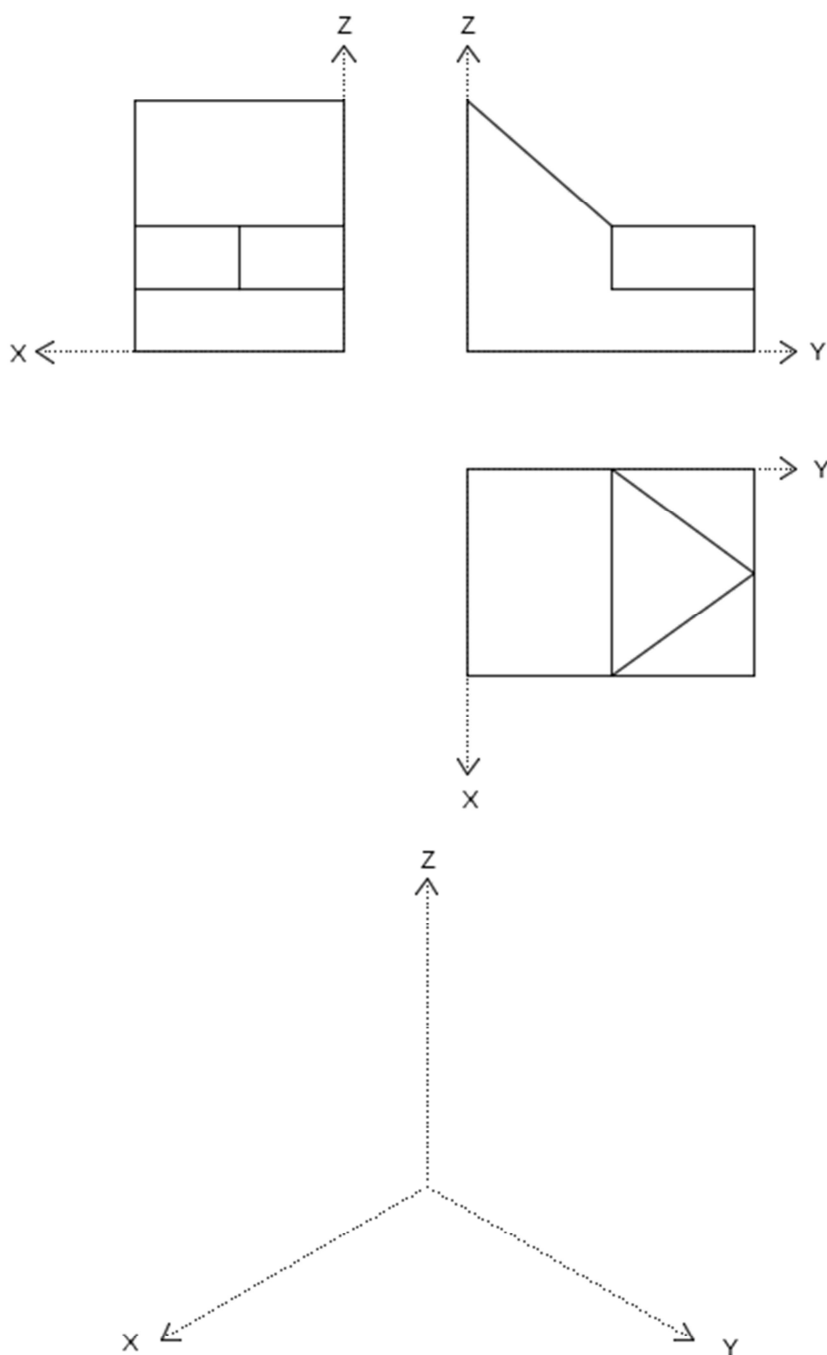
**2) Atenció: Dels dos exercicis de dièdric (directe i clàssic), únicament se n'ha de resoldre un.** Dièdric directe. Dibuixa les projeccions i la vertadera magnitud (VM) de la secció pel pla determinat pels punts E, F i G, en un hexaedre regular, sabent que els punts A, B i C són tres vèrtexs d'una de les cares de l'hexaedre i que el punt N és un vèrtex de la cara oposada (3 punts).



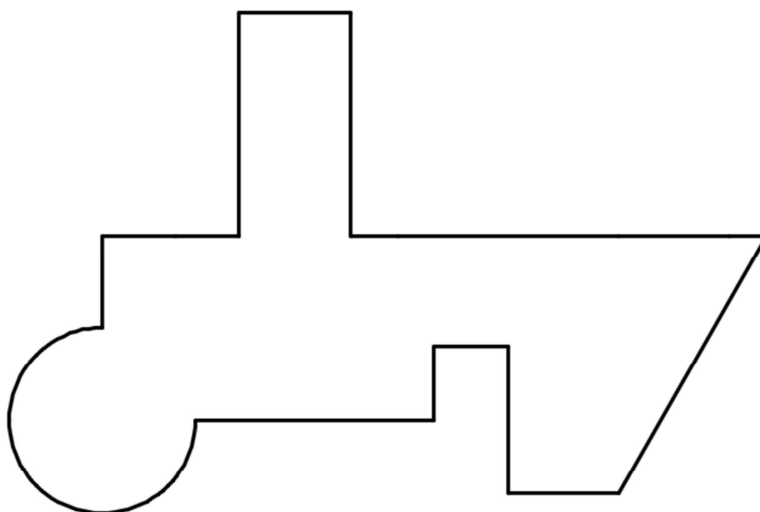
2) **Atenció: Dels dos exercicis de dièdric (directe i clàssic), únicament se n'ha de resoldre un.** Dièdric clàssic. Dibuixa les projeccions i la vertadera magnitud (VM) de la secció pel pla determinat pels punts E, F i G, en un hexaedre regular, sabent que els punts A, B i C són tres vèrtexs d'una de les cares de l'hexaedre i que el punt N és un vèrtex de la cara oposada (3 punts).



3) Dibuixa la perspectiva isomètrica de la següent figura segons els eixos donats, sense aplicar coeficient de reducció. No s'han de representar les vistes ocultes (2 punts).



4) Acota en mm la figura següent (2 punts).

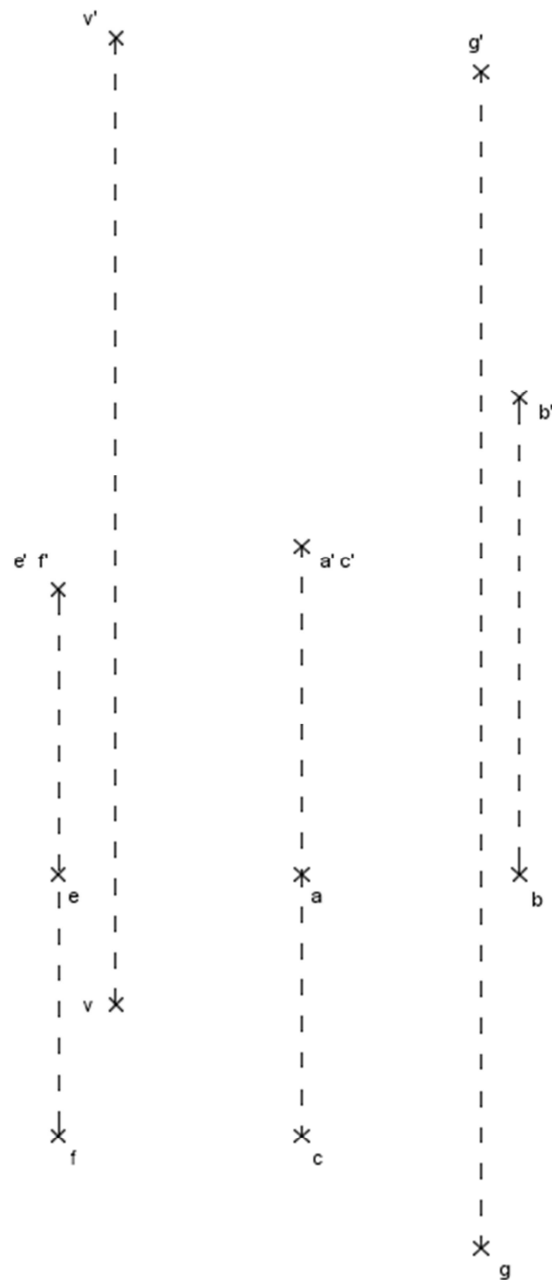


## OPCIÓ B

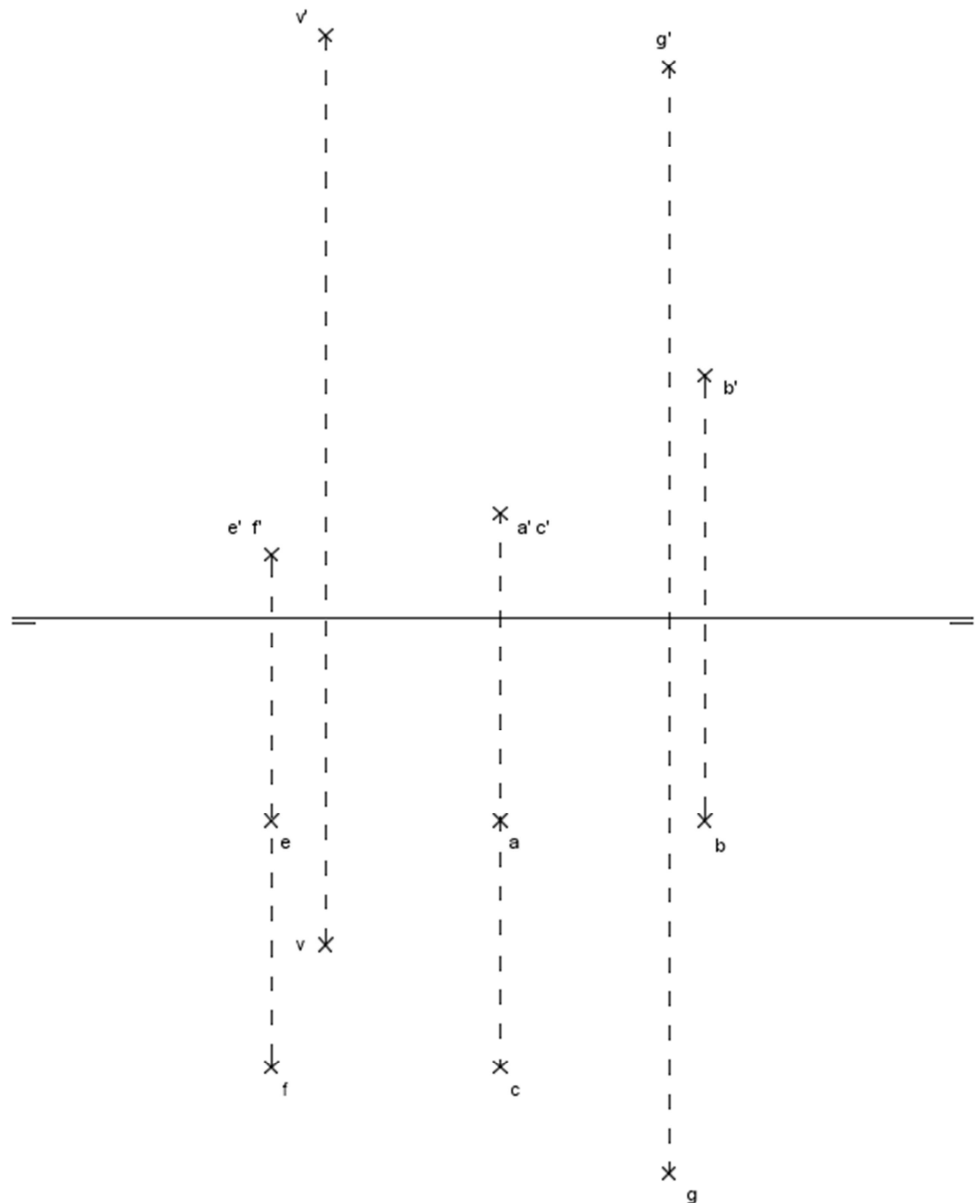
- 1) Dibuixa un hexàgon regular circumscribit en la circumferència de centre  $C$  i radi  $AC$ , on  $A$  és el punt mitjà d'un dels seus costats (3 punts).



**2) Atenció: Dels dos exercicis de dièdric (directe i clàssic), únicament se n'ha de resoldre un.** Dièdric directe. Dibuixa les projeccions i la vertadera magnitud (VM) de la secció pel pla definit pels punts E, F i G en una piràmide regular de base quadrada ABCD i vèrtex V (3 punts).

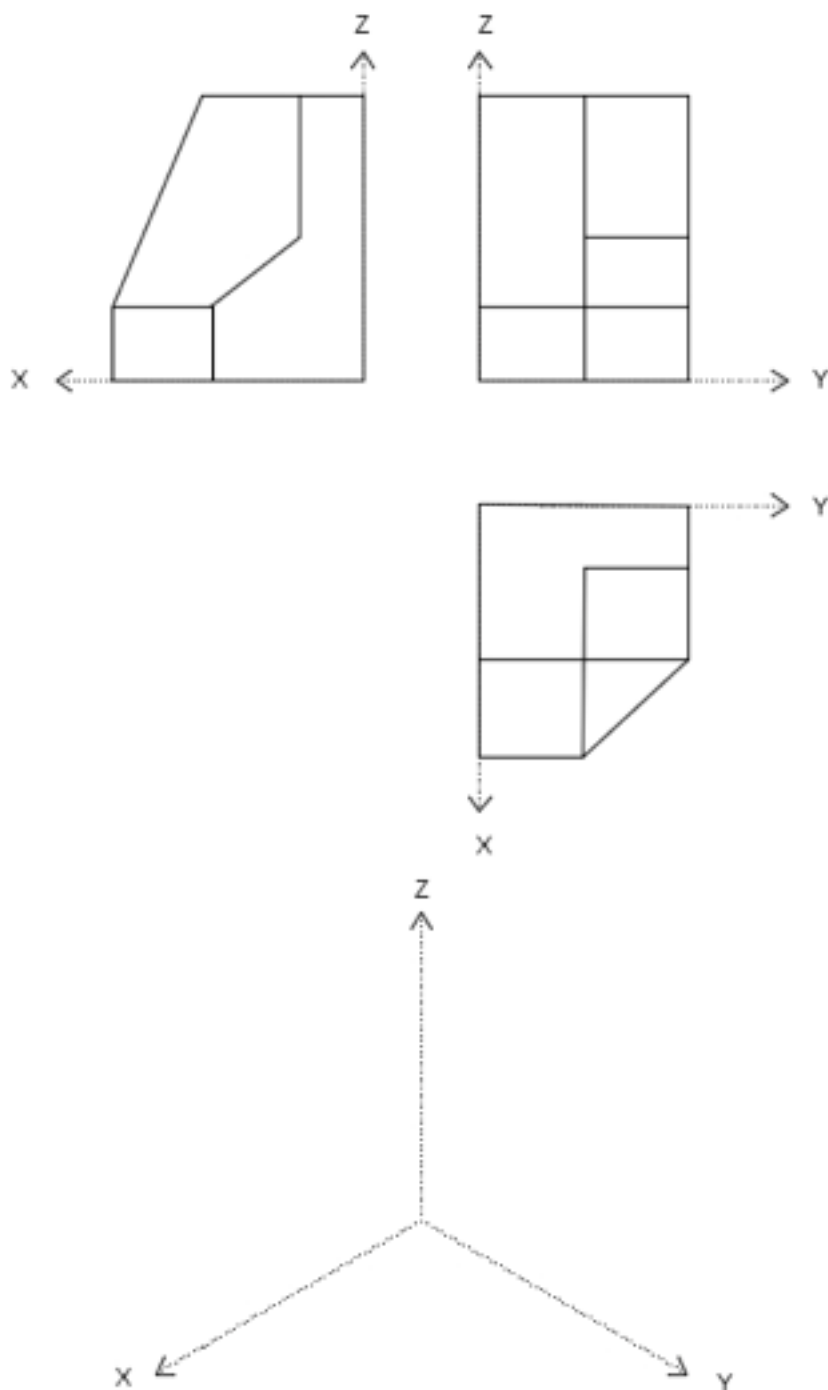


**2) Atenció: Dels dos exercicis de dièdric (directe i clàssic), únicament se n'ha de resoldre un.** Dièdric clàssic. Dibuixa les projeccions i la vertadera magnitud (VM) de la secció pel pla definit pels punts E, F i G en una piràmide regular de base quadrada ABCD i vèrtex V (3 punts)

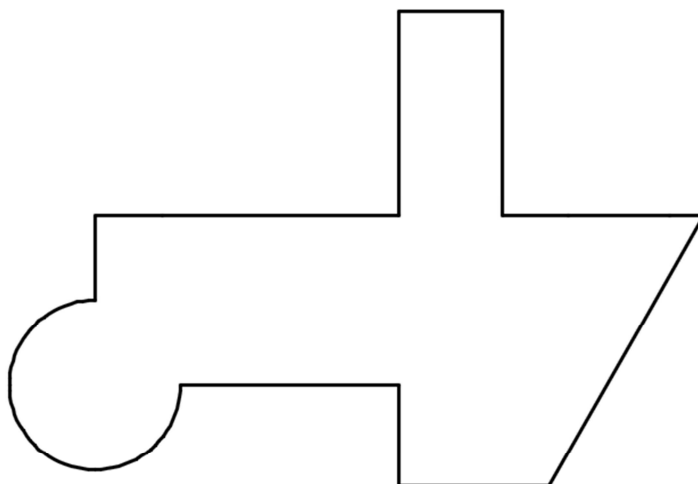




3) Dibuixa la perspectiva isomètrica de la següent figura segons els eixos donats, sense aplicar coeficient de reducció. No s'han de representar les vistes ocultes (2 punts).



4) Acota en mm la figura següent (2 punts).



Aferrau una etiqueta identificativa  
amb codi de barres

